



ROCKET LEAGUE

Normas específicas:

- 🚗 Plataforma PS4.
- 🚗 Configuración de partida:
 - Arena: Estadio DFH.
 - Modo de juego: Balónrueda.
 - Tamaño: 1vs1.
- 🚗 Los jugadores podrán jugar con mando propio.
- 🚗 Se permite configurar el mando.

Estructura del torneo:

- 🚗 Fase de eliminatoria directa
- 🚗 Será al mejor un partido único, las semifinales y final al mejor de tres.

Normas generales:

- 🚗 Cuando se nombre a un participante dispone de 2 minutos para aparecer, transcurrido este tiempo será descalificado, en cuyo caso se le dará la victoria al oponente, o sustituido por otro participante aun no inscrito en el torneo si el jugador todavía no ha participado. (Si es sustituido por alguien, lo será durante todo el torneo).
- 🚗 No se comenzará la partida hasta que el organizador lo indique, bajo ninguna circunstancia.
- 🚗 Queda totalmente prohibido pausar el juego durante la partida.
- 🚗 El quebrantamiento de alguna de estas normas supondrá la correspondiente penalización por parte del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del participante del torneo.
- 🚗 El organizador se reserva el derecho a realizar modificaciones en la normativa durante la realización del torneo, en caso de que lo creyera oportuno.

