



Máximo de participantes: 32

SOUL CALIBUR VI



Normas específicas:

- 🎮 Se permite traer mando propio de PS4 o STICK.
- 🎮 Se permite configurar el mando, tiempo máximo para los cambios: 30 segundos.
- 🎮 Escenario: aleatorio.
- 🎮 Tiempo por combate: 60 segundos
- 🎮 Quien pierda en cada combate podrá cambiar de personaje, el ganador deberá mantener al mismo.
- 🎮 Todos los personajes serán seleccionables EXCEPTO inferno y personajes del modo creación.

Estructura del torneo:

- 🎮 El torneo se realizará en formato de winner y lossers.
- 🎮 Las partidas serán al mejor de tres combates.
- 🎮 Las semifinales y final al mejor de 5 combates.

Normas generales:

- 🎮 Cuando se nombre a un participante dispone de 2 minutos para aparecer, transcurrido este tiempo será descalificado, en cuyo caso se le dará la victoria al oponente, o sustituido por otro participante aun no inscrito en el torneo si el jugador todavía no ha participado. (Si es sustituido por alguien, lo será durante todo el torneo).
- 🎮 No se comenzará la partida hasta que el organizador lo indique, bajo ninguna circunstancia.
- 🎮 Queda totalmente prohibido pausar el juego durante la partida.
- 🎮 El quebrantamiento de alguna de estas normas supondrá la correspondiente penalización por parte del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del participante del torneo.
- 🎮 El organizador se reserva el derecho a realizar modificaciones en la normativa durante la realización del torneo, en caso de que lo creyera oportuno.

