

POKEMON VGC

PROHIBICIONES DEL EVENTO:

- **Aparatos:** No se permite el uso de cualquier tipo de aparatos electrónicos a excepción de la consola de la familia Nintendo 3DS/2DS para jugar.
- **Cascos:** Se permite el uso de auriculares o cascos únicamente si están enchufados a tu consola de la familia Nintendo 3DS.
- **Notas:** Se permite llevar papel y bolígrafo o lápiz para tomar notas del combate (la página de cada ronda debe estar en blanco).
- **Silencio:** A los jugadores no se les permite hablar con espectadores u otros jugadores durante las partidas. Únicamente podrán hablar con la organización y su rival.

NORMAS VGC 2018:

- **Consola:** Debes traer tu propia consola de la familia Nintendo 3DS/2DS para jugar. La consola debe tener su firmware actualizado a la última versión para poder jugar.
- **Juegos:** Se deben usar los juegos de Pokémon UltraSol y UltraLuna. Tu cartucho o copia digital del juego debe estar actualizada para poder jugar.
- El equipo deberá contener de 4 a 6 Pokémon válidos y estar colocado en la caja de combate.
- Todos los Pokémon usados deben llevar la Marca de Alola, que certifica que son nacidos o capturados en Alola.
- Se permite usar los Cristales Z, pero NO se permite usar Megapiedras.
- Todos los equipos pueden incluir 2 Pokémon entre Mewtwo, Lugia, Ho-Oh, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Dialga, Palkia, Giratina, Reshiram, Zekrom, Kyurem, Xerneas, Yveltal, Zygarde, Cosmog, Cosmoem, Solgaleo, Lunala y Necrozma.
- Los cristales Z no están permitidos.
- Los siguientes objetos no están permitidos: Orbe Rojo, Orbe Azul

- Rayquaza no puede aprender Ascenso Draco.
 - El Tiempo Individual es de 7 minutos.
 - Todos los Pokémon estarán a nivel 50 aún si su nivel original es inferior o superior.
 - Prohibidos los moteos ofensivos o que den lugar a confusión.
-

REPETICIONES DE COMBATE:

- Para participar en el torneo debes haber conseguido el objeto clave Cámara Lucha.
 - Una vez termines cada combate, debes guardar la batalla.
 - Deben mantenerse guardadas las repeticiones de combate de todas las rondas durante el transcurso del torneo. Ten en cuenta que en el juego solo tendrás espacio para guardar 100 batallas.
 - En caso de que un organizador o juez del torneo te pida la repetición de batalla para revisar tu equipo debes cedérsela.
-

OTRA NORMATIVA:

- Sanciones: Las sanciones en este torneo se rigen por el reglamento de Play! Pokemon.
- Resolución de empates: Se aplicará la normativa oficial para resolver empates (3.4 Match Resolution).
- Errores de conexión y congelaciones: Si las consolas de ambos jugadores se han quedado bloqueadas, o se produce un error de conexión, y no se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, ambos jugadores reciben un double game loss. Si la consola de un jugador se ha quedado bloqueada, o este interrumpe la conexión de forma intencionada, y se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, el jugador responsable recibe un game loss.
- Team Check: Los equipos podrán ser revisados antes de empezar el torneo.
- Hack Check: Nos reservamos el derecho de revisar cualquier equipo

nuevamente para verificar que no ha sido modificado. El uso de dispositivos externos para modificar o crear Pokémon u objetos está expresamente prohibido. Los jugadores que utilicen Pokémon u objetos manipulados, serán descalificados de la competición, independientemente de que hayan sido obtenidos por ellos o por intercambio. Para ello, recomendamos ante todo siempre conocer la procedencia de tus Pokémon.

La inscripción al torneo es presencial y gratuita.