

Normas OU

1. Es necesario y primordial para participar, que cada jugador lleve su propia consola (3DS, 3DS XL, New 3DS, New 3DS XL, 2DS, 2DS XL o New 2DS) y una copia (física o digital) de Pokémon Ultra Sol o Pokémon Ultra Luna.

2. La inscripción será gratuita y presencial

3. Formato individual, 6 vs 6, Pokémon al nivel 100. Se jugará al mejor de 3 combates.

4. No se podrán usar dos Pokémon con el mismo número de la Pokédex, por ejemplo, no podrás usar dos Koffings, tampoco podrás usar dos formas de Rotom diferentes por tener el mismo número de Pokédex.

5. Los siguientes Pokémon no están permitidos:

Aegislash	Deoxys	Mega-Gengar	Mega-Kangaskhan	Lugia	Mega-Mewtwo-Y	Pheromosa	Xerneas
Arceus	Deoxys-Ataque	Giratina	Kyogre	Lunala	Naganadel	Rayquaza	Yveltal
Arceus-*	Deoxys-Defensa	Giratina Origen	Kyogre Primigenio	Marshadow	Necrozma-DM	Reshiram	Zekrom
Blaziken	Deoxys-veloz	Groudon	Kyurem Blanco	Mega-Metagross	Necrozma-DW	Mega-Salamence	Zygarde-Completo
Mega-Blaziken	Dialga	Groudon Primigenio	Landorus I	Mewtwo	Necrozma-U	Shaymin cielo	
Darkrai	Genesect	Ho-Oh	Mega Lucario	Mega-Mewtwo-X	Palkia	Solgaleo	

6. Cada Pokémon puede llevar equipado un objeto, con posibilidad de repetir objetos, puedes llevar el mismo objeto en varios Pokémon.

7. No pueden utilizarse los siguientes objetos: Gengarita, Kangaskhanita, Lucarionita y Salamencita

8. No puedes dormir a más de un Pokémon de tu adversario, en el momento que duermas el segundo Pokémon, pierdes el combate. No se considera en esta regla si tu rival usa Descanso o se duerme por Efecto Espora.

9. Están prohibidos los movimientos que aumenten evasión del usuario, como Doble Equipo o Reducción.

10. Están prohibidos los movimientos que debilitan de un golpe al enemigo, como Fisura, Frío Polar, Perforador o Guillotina. - Está prohibido el movimiento Relevó.

11. Está prohibido forzar una batalla interminable. Por ejemplo, un Slowbro con Baya Zanama y movimientos Bloqueo, Reciclaje, Descanso y Pulso Cura puede forzarlo, acabando con los PP del enemigo y curándolo con Pulso Cura para que no pueda morir por Combate.

12. Todos los Pokémon podrán usar su habilidad principal, secundaria u oculta siempre que esté disponible en el juego, excepto las siguientes habilidades que están baneadas:

Sombratrampa, Trampa Arena y Agrupamiento.