



PES 2020



Normas específicas:

- 🎮 El torneo se realizará en la versión de PS4.
- 🎮 Se dispone de un minuto para personalizar los controles
- 🎮 Se prohíbe cualquier modificación en los equipos exceptuando la formación del equipo o la salida de cualquier suplente.
- 🎮 Las opciones de apoyos estarán por defecto.
- 🎮 Cada participante dispone de un minuto al principio del partido para reorganizar su equipo y alineación, dispondrá también de otro minuto en el descanso.
- 🎮 Las lesiones estarán **ACTIVADAS**.
- 🎮 La Forma Física de ambos equipos será **NORMAL**
- 🎮 El número de sustituciones será de 3.
- 🎮 El sentimiento de los jugadores estará desactivado.
- 🎮 En las opciones del mando sólo se podrá modificar los controles, el resto de opciones serán las predeterminadas y no podrán ser alteradas, la modificación de estas opciones supondrá la descalificación.

Estructura del torneo:

- 🎮 Las tres primeras fases del torneo, es decir, hasta cuartos de final, los partidos serán de 5 minutos de duración, y en caso de empate, se desempatará a penaltis.
- 🎮 Las semifinales y la final tendrán 5 minutos de duración, y en caso de empate se jugará prórroga y, si es necesario, penaltis.

Normas generales:

- 🎮 Cuando se nombre a un participante dispone de 2 minutos para aparecer, transcurrido este tiempo será descalificado, en cuyo caso se le dará la victoria al oponente, o sustituido por otro participante aun no inscrito en el torneo si el jugador todavía no ha participado. (Si es sustituido por alguien, lo será durante todo el torneo).
- 🎮 No se comenzará la partida hasta que el organizador lo indique, bajo ninguna circunstancia.
- 🎮 Queda totalmente prohibido pausar el juego durante la partida.
- 🎮 El quebrantamiento de alguna de estas normas supondrá la correspondiente penalización por parte del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del participante del torneo.
- 🎮 El organizador se reserva el derecho a realizar modificaciones en la normativa durante la realización del torneo, en caso de que lo creyera oportuno.

