

POKEMON VGC

PROHIBICIONES DEL EVENTO:

- **Aparatos:** No se permite el uso de cualquier tipo de aparatos electrónicos a excepción de la consola de la familia **Nintendo Switch** para jugar.
- **Cascos:** Se permite el uso de auriculares o cascos únicamente si están enchufados a tu consola de la familia Nintendo.
- **Notas:** Se permite llevar papel y bolígrafo o lápiz para tomar notas del combate (la página de cada ronda debe estar en blanco).
- **Silencio:** A los jugadores no se les permite hablar con espectadores u otros jugadores durante las partidas. Únicamente podrán hablar con la organización y su rival.

NORMAS VGC 2021:

SERIES

- **Consola:** Debes traer tu propia consola de la familia **Nintendo Switch** para jugar. La consola debe tener su firmware actualizado a la última versión para poder jugar.
- **Juegos:** Se deben usar los juegos de **Pokémon ESPADA y ESCUDO**. Tu cartucho o copia digital del juego debe estar actualizada para poder jugar.
- El equipo deberá contener de **4 a 6 Pokémon válidos** y estar colocados en la caja de combate.
- Todos los Pokémon usados deben llevar la **Marca Negra de Galar**, que certifica que son nacidos o capturados en Galar, o la «**Marca de regulación de batalla**».
- No está permitido utilizar **Dinamax** y/o **Gigamax** durante los combates.
- Los Pokémon pueden utilizar **cualquier movimiento o habilidad disponible** para ese Pokémon en el juego normal. Esto incluye:
 - **Habilidades ocultas**
 - Movimientos y habilidades pasados a través de la **Guardería Pokémon**.
 - Movimientos y habilidades disponibles a través de un **evento o promoción oficial de Pokémon**.
- Ni los Pokémon ni los objetos guardados pueden **repetirse** en un equipo.
- Los jugadores pueden utilizar **uno** de los siguientes Pokémon restringidos en sus equipos:
 - Pokédex Nacional:** #150, #249-250, #382-384, #483-484, #487, #643-644, #646, #716-718, #789-792, #800, #888-890 y #898
- La lista de **Pokémon permitidos** en la Serie 10 son:
 - Pokédex Galar:** #001-397
 - Pokédex Isla de la Armadura:** #001-210
 - Pokédex Tundra Corona:** #001-209
 - Pokédex Nacional:** #243-245, #252-260, #380-381, #480-482, #485, #488, #638-642, #645, #722-730, #785-788, #793-799 y #803-806

NORMAS DE LOS COMBATES:

- El Tiempo Individual es de **7 minutos**.
- Todos los Pokémon estarán a **nivel 50** aún si su nivel original es inferior o superior.
- Prohibidos los moteos ofensivos o que den lugar a confusión.
- Todos los combates tienen un **temporizador de 20 minutos**. Después de eso, el juego se resuelve automáticamente a favor del jugador que tenga más Pokémon, números de HP restantes...
- En cada turno se darán **45 segundos** para seleccionar un movimiento.

OTRA NORMATIVA:

- **Team Check:** Los equipos podrán y serán revisados antes de empezar el torneo.
- **Sanciones:** Las sanciones en este torneo se rigen por el reglamento de Play!Pokemon.
- **Resolución de empates:** Se aplicará la normativa oficial para resolver empates (3.4 Match Resolution).
- **Errores de conexión y congelaciones:** Si las consolas de ambos jugadores se han quedado bloqueadas, o se produce un error de conexión, y no se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, ambos jugadores reciben un *double game loss*. Si la consola de un jugador se ha quedado bloqueada, o este interrumpe la conexión de forma intencionada, y se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, el jugador responsable recibe un *game loss*.
- **Hack Check:** Nos reservamos el derecho de revisar cualquier equipo

Nuevamente, para verificar que no ha sido modificado. El uso de dispositivos externos para modificar o crear Pokémon u objetos está expresamente prohibido. Los jugadores que utilicen Pokémon u objetos manipulados, serán descalificados de la competición, independientemente de que hayan sido obtenidos por ellos o por intercambio. Para ello, recomendamos ante todo siempre conocer la procedencia de tus Pokémon.

La inscripción al torneo es presencial y gratuita con un límite de 32 inscripciones

El torneo se realizará el sábado y durará todo el día. Inscripciones abiertas hasta las 11:30h