

POKEMON VGC

La inscripción a este torneo es presencial y gratuita.

NORMAS VGC 2021:

SERIES 12

(formato del mundial agosto 2022)

- **Consola:** Debes traer tu propia consola de la familia **Nintendo Switch** para jugar. La consola debetener su firmware actualizado a la última versión para poder jugar.
- **Juegos:** Se deben usar los juegos de **Pokémon ESPADA** y **ESCUDO**. Tu cartucho o copia digital del juego debe estar actualizada para poder jugar.
- El equipo deberá contener de **4 a 6 Pokémon válidos** y estar colocados en la caja de combate.
- Todos los Pokémon usados deben llevar la **Marca Negra de Galar**, que certifica que son nacidos o capturados en Galar, o la «**Marca de regulación de batalla**».
- Está permitido utilizar **Dinamax**
- Los Pokémon pueden utilizar **cualquier movimiento o habilidad disponible** para ese Pokémon en el juego normal. Esto incluye:
 - **Habilidades ocultas**
 - Movimientos y habilidades pasados a través de la **Guardería Pokémon**.
 - Movimientos y habilidades disponibles a través de un **evento o promoción oficial de Pokémon**.
- Ni los Pokémon ni los objetos equipados pueden **repetirse** en un equipo.
- Los jugadores pueden utilizar **dos** de los siguientes Pokémon restringidos en sus equipos:

Mewtwo	Giratina	Cosmoema
Lugia	Reshiram	Solgaleo
ho-oh	Zekrom	Lunala
Kyogre	Kyurem	Necrozma
Groudon	Xerneas	Zacian
Rayquaza	Yveltal	Zamazenta
Dialga	Zygarde	Eternatus
Palkia	cosmog	Calyrex

- No se permite usar **Pokémon míticos**, véase: Mew, Celebi, Jirachi, Deoxys, Manaphy, Phione, Darkrai, Shaymin, Arceus, Victini, Keldeo, Meloetta, Genesect, Diancie, Hoopa, Volcanion, Magearna, Marshadow, Zeraora, Meltan, Melmetal y Zarude
 - Todos los demás Pokémon de la Pókedex de Galar, Isla de la Armadura y Nieves de la Corona, así como ciertos otros Pokémon están permitidos.
-

NORMAS DE LOS COMBATES:

- El Tiempo Individual es de **7 minutos**.
- Todos los Pokémon estarán a **nivel 50** aún si su nivel original es inferior o superior. Prohibidos los moves ofensivos o que den lugar a confusión.
- Todos los combates tienen un **temporizador de 20 minutos**. Después de eso, el juego se resuelve automáticamente a favor del jugador que tenga más Pokémon, números de HP restantes...
- En cada turno se darán **45 segundos** para seleccionar un movimiento.

PROHIBICIONES DEL EVENTO:

- **Aparatos:** No se permite el uso de cualquier tipo de aparatos electrónicos a excepción de la consola de la familia **Nintendo Switch** para jugar.
- **Cascos:** Se permite el uso de auriculares o cascos únicamente si están enchufados a tu consola de la familia Nintendo.
- **Notas:** Se permite llevar papel y bolígrafo o lápiz para tomar notas del combate (la página de cada ronda debe estar en blanco).
- **Silencio:** A los jugadores no se les permite hablar con espectadores u otros jugadores durante las partidas. Únicamente podrán hablar con la organización y su rival.

OTRA NORMATIVA:

- **Team Check:** Los equipos podrán y serán revisados antes de empezar el torneo.
- **Sanciones:** Las sanciones en este torneo se rigen por el reglamento de Play!Pokemon.
- **Resolución de empates:** Se aplicará la normativa oficial para resolver empates (3.4 Match Resolution).
- **Errores de conexión y congelaciones:** Si las consolas de ambos jugadores se han quedado bloqueadas, o se produce un error de conexión, y no se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, ambos jugadores reciben un *double game loss*. Si la consola de un jugador se ha quedado bloqueada, o este interrumpe la conexión de forma intencionada, y se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, el jugador responsable recibe un *game loss*.
- **Hack Check:** Nos reservamos el derecho de revisar cualquier equipo

Nuevamente, para verificar que no ha sido modificado. El uso de dispositivos externos para modificar o crear Pokémon u objetos está expresamente prohibido. Los jugadores que utilicen Pokémon u objetos manipulados, serán descalificados de la competición, independientemente de que hayan sido obtenidos por ellos o por intercambio.