



Máximo de participantes: 32

Super Smash Bros Ultimate



- 🎮 Se jugará en Nintendo Switch.
- 🎮 Los enfrentamientos se realizarán al mejor de tres partidas de 2 vidas y 6 minutos.
- 🎮 Se jugará sin objetos y en 1 vs 1.
- 🎮 Los Miis están permitidos con cualquier set de movimientos, pero deberán ser siempre Miis invitados y nunca podrán ser añadidos desde una 3DS. Antes de empezar el combate, el jugador que use a Mii deberá informar a su oponente de los movimientos que usa su Mii y no podrá alterarlos durante el resto del set.
- 🎮 Pausa y Personalización Desactivada.
- 🎮 Starters: Campo de Batalla, Destino Final, Estadio Pokemon 2, Pueblo Smash, Liga Pokemon de Kalos.
- 🎮 Counterpicks: Sistema Lylat, Sobrevolando el pueblo y Liga Pokemon de Teselia.
- 🎮 Se jugará con una fase eliminatoria de winners y losers.

Normas generales:

- 🎮 Cuando se nombre a un participante dispone de 2 minutos para aparecer, transcurrido este tiempo será descalificado, en cuyo caso se le dará la victoria al oponente, o sustituido por otro participante aun no inscrito en el torneo si el jugador todavía no ha participado. (Si es sustituido por alguien, lo será durante todo el torneo).
- 🎮 No se comenzará la partida hasta que el organizador lo indique, bajo ninguna circunstancia.
- 🎮 El quebrantamiento de alguna de estas normas supondrá la correspondiente penalización por parte del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del participante del torneo.
- 🎮 El organizador se reserva el derecho a realizar modificaciones en la normativa durante la realización del torneo, en caso de que lo creyera oportuno.

