

NARUTO SHIPPUDEN: ULTIMATE NINJA STORM 3



Normas específicas:

- La recaudación se destinará íntegramente al premio que será el 80% de la recaudación para el ganador y el 20% para el segundo
- El torneo se realizara en PS3.
- Cada jugador podrá utilizar su propio mando si así lo desea, en caso de no llevarlo la organización le ofrecerá un mando durante la realización del torneo.
- Modalidad: Duelo por equipos.
- Tiempo de combate: 99 segundos.
- Todos los escenarios estarán permitidos, la elección de ellos será totalmente aleatoria.
- Todos los personajes serán seleccionables excepto "Hombre Enmascarado", al igual que todos los personajes de apoyo ("Hombre Enmascarado" si podrá ser seleccionado como apoyo)
- Después de cada combate el perdedor podrá cambiar tanto su personaje como los de apoyo. El ganador deberá mantener tanto a su personaje como a los de apoyo, solo pudiendo cambiar de sus personajes de apoyo sus atributos (ataque, defensa o equilibrio).

Estructura del torneo:

- El torneo se realizará con eliminatoria directa.
- Todos los combates exceptuando semifinales y final, se realizarán al mejor de tres combates.
- Las semifinales y la final serán al mejor de 5 combates.

Normas generales:

- Cuando se nombre a un participante dispone de 2 minutos para aparecer, transcurrido este tiempo será descalificado, en cuyo caso se le dará la victoria al oponente, o sustituido por otro participante aun no inscrito en el torneo si el jugador todavía no ha participado. (Si es sustituido por alguien, lo será durante todo el torneo).
- No se comenzará la partida hasta que el organizador lo indique, bajo ninguna circunstancia.
- Queda totalmente prohibido pausar el juego durante la partida.
- El quebrantamiento de alguna de estas normas supondrá la correspondiente penalización por parte del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del participante del torneo.
- El organizador se reserva el derecho a realizar modificaciones en la normativa durante la realización del torneo, en caso de que lo creyera oportuno.

