



Mortal Kombat 2 (S.Nes)



Normas específicas:

- 👾 La plataforma en la que se jugara el torneo sera: Super Nintendo
- 👾 Se usara el Pad oficial de Super Nintendo
- 👾 El andicap de ambos oponentes estará a 0
- 👾 La configuración de los botones será la predefinida por el juego, no se acptaran cambios
- 👾 Se permite hacer los fatalities y demás a l terminar el combate

Normas generales:

- 👾 Cuando se nombre a un participante dispone de 2 minutos para aparecer, transcurrido este tiempo será descalificado, en cuyo caso se le dará la victoria al oponente, o sustituido por otro participante aun no inscrito en el torneo si el jugador todavía no ha participado. (Si es sustituido por alguien, lo será durante todo el torneo).
- 👾 No se permitirá traer ningún mando ajeno a los oficiales en los que se dispute el torneo.
- 👾 No se comenzará la partida hasta que el organizador lo indique, bajo ninguna circunstancia.
- 👾 Queda totalmente prohibido pausar el juego durante la partida.
- 👾 El quebrantamiento de alguna de de estas normas supondrá la correspondiente penalización por parte del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del participante del torneo.
- 👾 El organizador se reserva el derecho a realizar modificaciones en la normativa durante la realización del torneo, en caso de que lo creyera oportuno.

