



Forza 5



Normas específicas:

- 🏎 El modo de juego será: carrera por circuito.
- 🏎 Vueltas por carrera: 2.
- 🏎 Modo de colisión: siempre activado.
- 🏎 Clase de coche: B.
- 🏎 Tipo de tracción: cualquiera.
- 🏎 Trazado óptimo: NO.
- 🏎 Frenos: ABS SI.
- 🏎 Dirección: simulación.
- 🏎 Tracción y control de estabilidad: TCS y STM SI.
- 🏎 Daños, consumo y desgaste de neumáticos: ligero.
- 🏎 Cambio de marchas: a elección del competidor

Estructura del torneo:

- 🏎 Eliminatoria directa.
- 🏎 Las carreras se realizarán en un sistema de 1 VS 1

Normas generales:

- 🏎 Cuando se nombre a un participante dispone de 2 minutos para aparecer, transcurrido este tiempo será descalificado, en cuyo caso se le dará la victoria al oponente, o sustituido por otro participante aun no inscrito en el torneo si el jugador todavía no ha participado. (Si es sustituido por alguien, lo será durante todo el torneo).
- 🏎 No se comenzará la partida hasta que el organizador lo indique, bajo ninguna circunstancia.
- 🏎 Queda totalmente prohibido pausar el juego durante la partida.
- 🏎 El quebrantamiento de alguna de estas normas supondrá la correspondiente penalización por parte del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del participante del torneo.
- 🏎 El organizador se reserva el derecho a realizar modificaciones en la normativa durante la realización del torneo, en caso de que lo creyera oportuno.

