



Máximo de participantes: 32

Cuota de inscripción: 2€

## Super Smash Bros Project M



- Se jugará en Nintendo Wii.
- La cuota de inscripción se repartirá íntegra entre los ganadores con una proporción del 60% para el ganador, 30% para el subcampeón y el 10% restante para el tercer clasificado.
- 4 stocks (vidas) y 8 minutos.
- Sin objetos.
- Fase de grupos donde pasan los dos primeros, se juega BO3 (mejor de tres partidas).
- Eliminatoria de Winners y Losers, siempre a BO3 excepto Winners finals, Loser Finals y Grand finals que se juegan a BO5.
- Starters: Final Destination, Battlefield, Lylat Cruise, Smashville, Pokemon Stadium 2, Dreamland (N64), Fountain of Dreams, Yoshi's Story (Melee).
- Yoshi's Island (Brawl), Pokemon Stadium 1, Lylat Cruise, Wario Ware, Green Hill Zone, Skyloft, Skyworld.
- Si se pausa el juego, el que ha pausado debe obligatoriamente quitarse una vida.

### Normas generales:

- Cuando se nombre a un participante dispone de 2 minutos para aparecer, transcurrido este tiempo será descalificado, en cuyo caso se le dará la victoria al oponente, o sustituido por otro participante aun no inscrito en el torneo si el jugador todavía no ha participado. (Si es sustituido por alguien, lo será durante todo el torneo).
- No se comenzará la partida hasta que el organizador lo indique, bajo ninguna circunstancia.
- El quebrantamiento de alguna de estas normas supondrá la correspondiente penalización por parte del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del participante del torneo.
- El organizador se reserva el derecho a realizar modificaciones en la normativa durante la realización del torneo, en caso de que lo creyera oportuno.

