

## POKEMON VGC

### PROHIBICIONES DEL EVENTO:

- Aparatos: No se permite el uso de cualquier tipo de aparatos electrónicos a excepción de la consola de la familia Nintendo 3DS/2DS para jugar.
- Cascos: Se permite el uso de auriculares o cascos únicamente si están enchufados a tu consola de la familia Nintendo 3DS.
- Notas: Se permite llevar papel y bolígrafo o lápiz para tomar notas del combate (la página de cada ronda debe estar en blanco).
- Silencio: A los jugadores no se les permite hablar con espectadores u otros jugadores durante las partidas. Únicamente podrán hablar con la organización y su rival.

---

### NORMAS VGC 2018:

#### MOON SERIES

- Consola: Debes traer tu propia consola de la familia Nintendo 3DS/2DS para jugar. La consola debe tener su firmware actualizado a la última versión para poder jugar.
  - Juegos: Se deben usar los juegos de Pokémon UltraSol y UltraLuna. Tu cartucho o copia digital del juego debe estar actualizada para poder jugar.
  - El equipo deberá contener de 4 a 6 Pokémon válidos y estar colocado en la caja de combate.
  - Todos los Pokémon usados deben llevar la Marca de Alola, que certifica que son nacidos o capturados en Alola.
  - Las Mega Evoluciones no están permitidas.
  - Se permite usar los Cristales Z.
  - Todos los cristales Z menos el Ultraneocrostral Z están permitidos.
  - Todos los equipos pueden incluir 2 Pokémon entre Mewtwo, Lugia, Ho-Oh, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Dialga, Palkia, Giratina, Reshiram, Zekrom, Kyurem, Xerneas, Yveltal, Zygarde, Cosmog, Cosmoem, Solgaleo, Lunala y Necrozma.
  - Los siguientes objetos no están permitidos: Orbe Rojo, Orbe Azul
  - Rayquaza no puede aprender Ascenso Draco.
  - El Tiempo Individual es de 7 minutos.
  - Todos los Pokémon estarán a nivel 50 aún si su nivel original es inferior o superior.
  - Prohibidos los moves ofensivos o que den lugar a confusión.
- 

Con formato: Énfasis, Color de fuente: Énfasis 2

## REPETICIONES DE COMBATE:

- Para participar en el torneo debes haber conseguido el objeto clave Cámara Lucha.
  - Una vez termines cada combate, debes guardar la batalla.
  - Deben mantenerse guardadas las repeticiones de combate de todas las rondas durante el transcurso del torneo. Ten en cuenta que en el juego solo tendrás espacio para guardar 100 batallas.
  - En caso de que un organizador o juez del torneo te pida la repetición de batalla para revisar tu equipo debes cedérsela.
- 

## OTRA NORMATIVA:

- Sanciones: Las sanciones en este torneo se rigen por el reglamento de Play!Pokemon.
- Resolución de empates: Se aplicará la normativa oficial para resolver empates (3.4 Match Resolution).
- Errores de conexión y congelaciones: Si las consolas de ambos jugadores se han quedado bloqueadas, o se produce un error de conexión, y no se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, ambos jugadores reciben un double game loss. Si la consola de un jugador se ha quedado bloqueada, o este interrumpe la conexión de forma intencionada, y se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, el jugador responsable recibe un game loss.
- Team Check: Los equipos podrán ser revisados antes de empezar el torneo.
- Hack Check: Nos reservamos el derecho de revisar cualquier equipo nuevamente para verificar que no ha sido modificado. El uso de dispositivos externos para modificar o crear Pokémon u objetos está expresamente prohibido. Los jugadores que utilicen Pokémon u objetos manipulados, serán descalificados de la competición, independientemente de que hayan sido obtenidos por ellos o por intercambio. Para ello, recomendamos ante todo siempre conocer la procedencia de tus Pokémon.

La inscripción al torneo es presencial y gratuita.