

NORMAS OU

1. Es **necesario y primordial** para participar, que cada jugador lleve su propia consola perteneciente a la familia de **Nintendo Switch** y una copia (física o digital) de **Pokemon Espada** o **Pokemon Escudo**.
2. La inscripción será **gratuita y presencial**
3. Límite de inscripciones en **32 personas**.
4. **Formato individual**, 6 vs 6, Pokémon al **nivel 100**. Se jugará al **mejor de 3 combates**.
5. **No se podrán usar dos Pokémon con el mismo número de la Pokédex**, por ejemplo, no podrás usar dos pikachus, tampoco podrás usar dos formas de Rotom diferentes por tener el mismo número de Pokédex.
6. Cada Pokémon puede llevar equipado un objeto, con **posibilidad de repetir objetos**, puedes llevar el mismo objeto en varios Pokémon.
7. Los jugadores **no pueden usar** Pokémon del nivel **Uber**.
8. Los jugadores no pueden usar **Dynamax** o **Gigantamax**.
9. **No puedes dormir a más de un Pokémon de tu adversario**, en el momento que duermas el segundo Pokémon, pierdes el combate. No se considera en esta regla si tu rival usa **Descanso** o se duerme por **Efecto Espora**.
10. Están prohibidos los movimientos que aumenten evasión del usuario, como **Doble Equipo** o **Reducción**.
11. Los jugadores no pueden usar los siguientes movimientos: **Pase de bastón**
12. Están prohibidos los movimientos que debilitan de un golpe al enemigo, como **Fisura**, **Frío Polar**, **Perforador**, **Guillotina** o **Relevo**.
13. **Está prohibido forzar una batalla interminable**. Por ejemplo, un Slowbro con Baya Zanama y movimientos Bloqueo, Reciclaje, Descanso y Pulso Cura puede forzarlo, acabando con los PP del enemigo y curándolo con Pulso Cura para que no pueda morir por Combate.
14. Todos los Pokémon podrán usar su **habilidad principal**, secundaria u oculta siempre que esté disponible en el juego, excepto las siguientes habilidades que están baneadas:
Trampa de Arena, construcción, Sombra Trampa