

# POKEMON GO

**La inscripción a este torneo es presencial y gratuita.**

## 1. Equipo de Combate:

**"llevar seis y usar tres"**

Es decir, los jugadores crearán un equipo con hasta seis Pokémon, de los que elegirán tres para cada partida.

Los seis Pokémon del equipo de cada jugador deben ser los mismos durante todo el torneo. No se podrán realizar cambios en los Pokémon escogidos, sus ataques, sus PC o cualquier otra característica. Sin embargo, los tres Pokémon elegidos para cada partida sí podrán cambiar. Nota: El personal del evento podrá modificar un equipo si así lo indica una sanción impuesta a un jugador.

Al comienzo de cada ronda, habrá una fase de comprobación previa de los equipos en la que los jugadores podrán ver los seis Pokémon del equipo rival, así como sus respectivos PC.

## 2. Formato:

**Liga Super Ball**

Los Pokémon no podrán superar 1500 CP

## 3. Restricciones

Dos Pokémon de un mismo equipo no pueden compartir el mismo número de la Pokédex.

Únicamente uno de los Pokémon del equipo de cada jugador podrá usar el potenciador de PC de mejor compañero durante un torneo.

Diferentes Pokémon del equipo podrán llevar la cinta de mejor compañero, pero si uno de ellos es el Pokémon compañero actual del jugador, deberá serlo durante todas las partidas y deberá aparecer con sus PC potenciados en la lista del equipo.

No se permiten las **megaevoluciones**

No se permiten los siguientes Pokémon: **Ditto, Shedinja, Articuno de Galar, Zapdos de Galar y Moltres de Galar**

## 4. Estructura del evento

### 1. Número de partidas

La mayoría de los encuentros se resolverán al mejor de tres.

Un encuentro al mejor de tres se considerará completado cuando se produzca uno de los siguientes escenarios:

- Un jugador gana dos partidas.
- Un jugador pierde dos partidas.

Algunas rondas, como las de los mejores clasificados de la fase de clasificación, la final de los perdedores, la final de los ganadores y la gran final, se jugarán al mejor de cinco.

Un encuentro al mejor de cinco se considerará completado cuando ocurra uno de los siguientes escenarios:

- Un jugador gana tres partidas.
- Un jugador pierde tres partidas.

## 2. Doble eliminación

Todas las fases de los eventos seguirán el formato de doble eliminación.

Los jugadores que pierdan dos encuentros quedarán eliminados del torneo. Durante la gran final de cualquier fase, si el jugador del grupo de los ganadores pierde frente al del grupo de los perdedores el primer encuentro, se volverá a jugar otro encuentro y el juego continuará hasta que un jugador haya perdido dos encuentros.

## 3. Fases del torneo

Los torneos comenzarán con una fase de grupos.

Los jugadores inscritos se dividirán en grupos. El ganador de cada grupo avanzará a la fase de mejores clasificados, donde se seguirá el sistema de doble eliminación para determinar el ganador final del torneo.

El organizador del torneo tiene libertad para asignar las rondas a discreción.

## 4. Resolución de combates

- Ganará el jugador que deje debilitado al último Pokémon de su oponente.
- Si la pantalla de resultados no determina un claro ganador, este se determinará usando los Diarios de los jugadores, siempre que sea posible.
- Cuando no sea posible determinar quién ha ganado una partida, esa partida se considerará nula y se continuará jugando hasta que exista un ganador claro.
- Los jugadores no tienen permitido resolver un encuentro con un empate intencionado.
- Si un jugador abandona la partida antes de que esta haya terminado, se le dará la partida por perdida.