

EA SPORTS FC 25



Normas específicas:

- 🎮 La plataforma del torneo será en PS5.
- 🎮 Se dispone de un minuto para personalizar los controles.
- 🎮 Se prohíbe cualquier modificación en los equipos exceptuando la formación de equipo o la salida de cualquier suplente.
- 🎮 Se jugará en Partido Rápido.
- 🎮 Dificultad: Leyenda
- 🎮 Modo Competición: Activado
- 🎮 Las sustituciones rápidas estarán activadas.
- 🎮 Las ayudas del mando serán de Preajuste Competitivo.
- 🎮 El resto de opciones del partido serán las seleccionadas por defecto.
- 🎮 Cada participante dispone de un minuto al principio del partido para reorganizar su equipo y alineación, dispondrá también de otro minuto en el descanso.
- 🎮 El Centro de Entrenamiento estará desactivado.
- 🎮 Se jugará con el preajuste competitivo activado.
- 🎮 En los ajustes del mando sólo se podrá modificar los controles, el resto de opciones serán las predeterminadas y no podrán ser alteradas, la modificación de estas opciones supondrá la descalificación.

Estructura del torneo:

- 🎮 El torneo se divide en dos fases, una de grupos y otra eliminatoria.
- 🎮 En la fase de grupos, los partidos tendrán 3 minutos de duración, sin penaltis ni prórroga.
- 🎮 Los 20 participantes serán divididos en cuatro grupos de cinco participantes, pasando a la siguiente ronda los dos primeros clasificados.
- 🎮 La clasificación se realizará por puntuación, otorgándose 3 puntos en caso de victoria, 1 punto en caso de empate y 0 puntos en caso de derrota.
- 🎮 En caso de empate en la clasificación, se desempatará por Goal Average particular como primer factor de desempate, y por Goal Average general como segundo factor. Si se mantuviera el empate, se jugaría una partida de desempate.
- 🎮 La fase eliminatoria será de eliminación directa
- 🎮 Los partidos tendrán 4 minutos de duración, con prórroga y penaltis en caso de empate.

Normas generales:

- 🎮 Cuando se nombre a un participante dispone de 2 minutos para aparecer, transcurrido este tiempo será descalificado, en cuyo caso se le dará la victoria al oponente, o sustituido por otro participante aun no inscrito en el torneo si el jugador todavía no ha participado. (Si es sustituido por alguien, lo será durante todo el torneo).
- 🎮 No se permitirá traer ningún mando ajeno a los oficiales en los que se dispute el torneo.
- 🎮 No se comenzará la partida hasta que el organizador lo indique, bajo ninguna circunstancia.

- 🚫 Queda totalmente prohibido pausar el juego durante la partida.
- 🚫 El quebrantamiento de alguna de de estas normas supondrá la correspondiente penalización por parte del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del participante del torneo.
- 🚫 El organizador se reserva el derecho a realizar modificaciones en la normativa durante la realización del torneo, en caso de que lo creyera oportuno.

